

「게임문화 그림일기 및 광고 포스터 공모전」 참가신청서 (그림일기)

* 필수기재

1. 참가자 정보

참가자	성명*		생년월일*	YYYY. MM. DD
	휴대전화*		소속*	
	주소*			
보호자	참가자와의 관계*			
	성명*		생년월일*	YYYY. MM. DD
	휴대전화*		소속*	
	주소*			

상기 내용으로 「게임문화 그림일기 및 광고 포스터 공모전」에 참가를 신청합니다.

접 수 일 2024. . .

참 가 자 _____ (서명 또는 인)

보 호 자 _____ (서명 또는 인)
(청소년부)

한국게임산업협회장 귀하

「게임문화 그림일기 및 광고포스터 공모전」 참가신청서 (포스터)

* 필수기재

신청구분*	<input type="checkbox"/> 개인	<input type="checkbox"/> 팀 (팀명 :)
-------	-----------------------------	------------------------------------

1. 참가자 정보

참가자1 (대표자)	구분*	<input type="checkbox"/> 일반 <input type="checkbox"/> 청소년	소속*	
	성명*		생년월일*	
	휴대전화*		이메일*	
참가자2	구분	<input type="checkbox"/> 일반 <input type="checkbox"/> 청소년	소속	
	성명		생년월일	
	휴대전화		이메일	
참가자3	구분	<input type="checkbox"/> 일반 <input type="checkbox"/> 청소년	소속	
	성명		생년월일	
	휴대전화		이메일	
보호자	관계		주소지	
	성명		생년월일	
	휴대전화		이메일	

※ 개인으로 참가 신청 시, 참가자1(대표자) 부분만 작성하고 팀으로 지원 시 팀원 전원에게 대하여 작성
 ※ 청소년부 신청 시, 보호자는 참가자1(대표자)에 대하여 작성하며 신청자(팀)을 보호할 의무를 지님

2. 응모내용

출품작*	별도 파일로 첨부
출품작 설명*	출품작에 대한 이해도를 높이기 위해 ①기획 의도, ②전달하고자 하는 메시지 등을 포함하여 자유롭게 기재해주십시오.

상기 내용으로 「게임문화 그림일기 및 광고 포스터 공모전」에 참가를 신청합니다.

접 수 일 2024. . .

참 가 자 _____ (서명 또는 인)

보 호 자 _____ (서명 또는 인)
 (청소년부)

한국게임산업협회장 귀하

「게임문화 그림일기 및 광고 포스터 공모전」을 위한 개인정보의 수집·이용 및 제3자 제공 동의서

「게임문화 그림일기 및 광고 포스터 공모전」의 참가를 위하여 개인정보보호법 제15조, 제17조, 제22조, 제22조의2에 따라 아래와 같이 개인정보 수집·이용 및 제3자 제공에 대한 귀하의 동의를 받고자 합니다. 내용을 자세히 읽으신 후 동의 여부를 결정하여 주십시오.

▶ 개인정보 수집·이용에 대한 동의

수집·이용 항목	수집·이용 목적	보유·이용 기간
[필수정보] 소속, 성명, 생년월일, 휴대전화, 이메일, 주소	공모전 참가접수, 심사 운영, 전시 및 시상, 사업 정산, 성과 추적 및 성과관리	5년

※ 귀하는 위의 개인정보 수집·이용에 동의하지 않으실 수 있습니다. 그러나 동의를 거부할 경우 공모전 참가 및 심사에 제한을 받을 수 있습니다.

☞ 위와 같이 개인정보를 수집·이용하는데 동의하십니까?

동의함	<input type="checkbox"/>	동의하지 않음	<input type="checkbox"/>
-----	--------------------------	---------	--------------------------

▶ 개인정보 제3자 제공에 대한 동의

제공받는 자	제공받는 자의 이용목적	제공 항목	제공받는 자의 보유·이용 기간
한국콘텐츠진흥원	보조사업실적보고 및 보조금의 금액 확정, 공모전 운영	소속, 성명, 생년월일, 휴대전화, 이메일, 주소	5년

※ 귀하는 위의 개인정보 제3자 제공에 동의하지 않으실 수 있습니다. 그러나 동의를 거부할 경우 공모전 참가 및 심사에 제한을 받을 수 있습니다.

☞ 위와 같이 개인정보를 제3자에게 제공하는데 동의하십니까?

동의함	<input type="checkbox"/>	동의하지 않음	<input type="checkbox"/>
-----	--------------------------	---------	--------------------------

※ 정보주체가 만 14세 미만 아동인 경우 법정대리인께서 위와 같이 개인정보를 수집·이용 및 제3자에게 제공하는데 동의하십니까?

동의함	<input type="checkbox"/>	동의하지 않음	<input type="checkbox"/>
-----	--------------------------	---------	--------------------------

2024. . .

본인 성명_____ (서명 또는 인)

법정대리인 성명_____ (서명 또는 인)

한국게임산업협회장 귀하

「게임문화 그림일기 및 광고 포스터 공모전」 참가 약약서

본인(팀)은 「게임문화 그림일기 및 광고 포스터 공모전」에 참여함에 있어 다음 사항을 지킬 것을 서약하며, 향후 원활한 사업 추진을 위해 성실히 참여할 것을 승낙합니다.

- 참가자(팀)는 시행하는 공모전의 모든 관련 법령과 규정을 성실히 준수하고, 공모전에 수상하는 경우 향후 일정에 최선을 다하여 협조한다.
- **참가자(팀)는 주최자가 요청하는 일자 및 규격에 맞춰 해당 작품의 원본을 제출한다.**
- 참가작 및 해당 작품의 원본은 어떠한 형태로든 대중에게 공개되거나 상업화되지 않은 순수 창작품이다.
- 당선작 및 해당 작품의 원본은 참가자(팀)에게 모든 저작권이 있으며, 작품과 관련하여 제3자의 제반 권리(지식재산권 등) 침해 및 표절, 모방과 관련한 이의 신청 또는 분쟁 발생 시 모든 책임과 분쟁 해결의 책임은 참가자(팀)에게 있음을 동의한다.
- 상기 논란 및 분쟁이 발생할 경우, 주최자의 검토를 통해 전체 또는 일부 표절, 모방 등 타인의 권리를 침해할 수 있다는 결과가 나오면 수상을 취소하고 상금, 시상품 및 상장을 반환할 것에 동의한다.
- 참가자(팀)는 원본을 제출하지 않거나, 입상 발표 이후 표절이 확인되는 경우, 수상이 취소되며 시상금 환수와 민·형사상 법적인 조치를 취할 수 있음에 동의한다.
- 주최자는 향후 5년 동안 공모전 입상작의 전체 또는 일부를 비영리·공익적인 목적에 한하여 온·오프라인을 통해 복제, 공연, 방송, 전시, 배포할 수 있고 2차적 저작물로 재제작하여 사용할 수 있으며, 퍼블리시티권 및 활용권을 가짐에 동의한다.
- 참가자(팀)은 주최자가 해당 작품을 활용 또는 공표하기 이전에 외부 및 타 기관에 공개하지 않는다.
- 참가작과 해당 작품의 원본은 동일한 형태의 타 공모전에 수상한 이력이 없으며, 유사 지원사업에 중복하여 지원받을 수 없음에 동의한다.
- 참가작과 동일한 작품으로 본 공모 외 공모전에 중복 입상하는 경우, 수상자(팀)는 본 공모의 최종선정작 발표일로부터 7일 이내에 수상 희망 공모 1개를 선택하여 주최측에 통보한다.
- 상장은 개인의 경우 응모자, 팀의 경우 팀명만으로 시상한다.(팀명이 없을 경우, 대표자 성명만으로 시상한다.)
- 시상금은 주최자가 요구하는 소정의 서류를 모두 갖추어야 지급할 수 있으며, **팀 수상의 경우 시상금은 대표자에게 일괄 지급된다.** (시상금에 대한 제세공과금이 발생할 경우, 참가자(팀)가 부담한다.)
- 수상 후 상장 및 상금 배분에 대한 참가자간 분쟁 발생 시, 주최자는 이에 관여하거나 책임지지 않는다.

본인은 상기 내용을 확인하였으며 이에 동의합니다.

2024. . .

대 표 자	_____ (서명 또는 인)	참 가 자	_____ (서명 또는 인)
보 호 자 (필요시)	_____ (서명 또는 인)	참 가 자	_____ (서명 또는 인)

한국게임산업협회장 귀하

2024 게임문화 그림일기

[illegible]